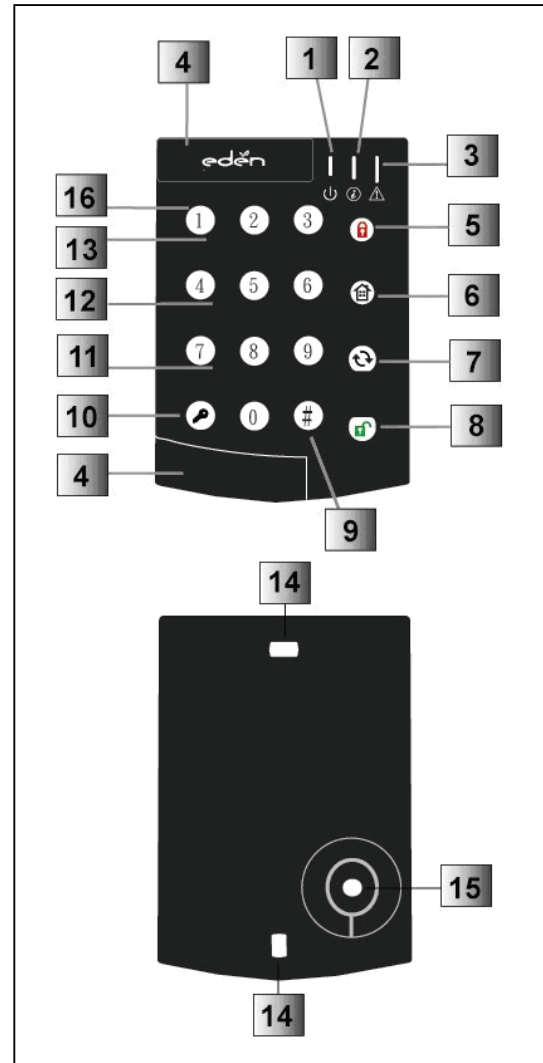


## V. Clavier à code sans fil HA2000K

### ● Description

1. **Voyant d'Etat**
2. **Voyant d'Information**
3. **Voyant d'Erreur**
4. **Caches Vis**
5. **Touche Armement Total**
6. **Touche Armement Partiel Nuit**
7. **Touche ↺**  
Pour retourner en arrière d'une étape et demande d'Information à la centrale
8. **Touche Désarmement**
9. **Touche #**
10. **Touche 🔑**  
Permet d'entrer dans le menu programmation
11. **Touche Médicale +**  
Appuyez sur les deux touches 7 et 9 pour déclencher l'alarme Médicale
12. **Touche Incendie**  
Appuyez sur les deux touches 4 et 6 pour déclencher l'alarme Incendie
13. **Touche Agression A**  
Appuyez sur les deux touches 1 et 3 pour déclencher l'alarme Agression
14. **Trous de fixation**
15. **Interrupteur Auto-P**
16. **Touches Numérotées**



### < NOTES >

- En veille, tous les voyants sont éteints. Quand vous appuyez sur une touche, le voyant d'état rouge s'allume pendant 5 secondes indiquant que le HA2000K est actif.
- Le voyant d'état s'éteint quand vous avez appuyé sur une séquence de touches valides ou quand la pause entre les touches est plus longue que 5 secondes.
- Si le voyant d'état s'éteint avant qu'une séquence de touches valide soit terminée, la manœuvre est ignorée.
- Un bip court est entendu lors de chaque appui sur une touche.
- Trois bips continus indiquent que l'utilisateur doit répéter son action.

### UN PROBLEME ?

*N'hésitez pas à nous appeler sur notre ligne d'assistance téléphonique (tel en fin de notice).  
Nos techniciens se feront un plaisir de vous aider à parfaire votre installation.*

## ● Pile

Le clavier fonctionne avec une pile CR2450 3V au lithium préinstallée en usine dont la durée de vie normale est de 3 ans avec une moyenne de 5 activations par jour.

- Tirez la languette isolante vers vous pour mettre la pile en service. La languette doit sortir complètement et ne sera plus utilisée.


Le niveau de la pile est surveillé, si la pile est faible le voyant d'Etat clignote (vert en mode Test ou rouge en mode normal) et un signal pile faible est alors envoyé à la centrale.

## **Fonction économie d'énergie**

En veille, le HA2000K n'utilise pas d'énergie. Il s'active pendant 5 secondes quand vous appuyez sur une touche.

Après 5 secondes d'inactivité, les voyants s'éteignent et le clavier retourne au mode veille.

## ● Montage


**Etape 1.** Placez le clavier en mode Test en entrant le code administrateur (par défaut "0000" puis ).

Le clavier émet un bip long et le voyant d'état s'allume vert fixe.

**Etape 2.** Enlevez les 2 caches clipsés sur la partie avant du clavier.


**Etape 3.** Utilisez les 2 orifices de passage des vis de fixation comme gabarit pour pointer les emplacements des trous sur le mur support.


**Etape 4.** Insérez les chevilles puis monter le clavier à l'aide des 2 vis. Assurez-vous que le ressort du contact d'autoprotection est maintenu appuyé par le support mural.

**Etape 5.** Remettre en place les 2 caches de vis puis sortir du mode test en appuyant deux fois sur la touche .

## ● Mode Test:

Il permet une désactivation temporaire de l'autoprotection, par exemple lors de l'installation du clavier ou pour changer la pile.

- Pour passer en mode test saisissez le code Administrateur du clavier (par défaut 0000) puis .
- Le voyant d'état s'allume vert fixe pour signaler que le clavier est bien en mode test.

Pour sortir du mode Test, appuyez deux fois sur la touche , le clavier émet un bip long et le voyant d'Etat passe de vert à rouge avant de s'éteindre, puis le clavier retourne en mode veille.

## < NOTE >

- Le code Administrateur du clavier à code est indépendant du code administrateur de la centrale, il est donc nécessaire de le modifier directement sur le clavier à code.
- Si aucune action n'est faite pendant plus de 5 minutes le clavier sortira automatiquement du mode Test.

## **UN PROBLEME ?**

*N'hésitez pas à nous appeler sur notre ligne d'assistance téléphonique (tel en fin de notice).  
Nos techniciens se feront un plaisir de vous aider à parfaire votre installation.*

## ● Programmation du clavier à code

**Les différents paramétrages ne sont disponibles qu'à partir du mode test**

- Transmission du signal d'enregistrement et de test du clavier : "🔑" + "7"
- Activation de l'alarme panique à doubles touches — "🔑" + "2"
- Activation de l'alarme incendie à doubles touches — "🔑" + "3"
- Activation de l'alarme médicale à doubles touches — "🔑" + "4"
- Changement du code Administrateur — "🔑" + "6"
- Désactivation de toutes les doubles touches — "🔑" + "5"
- Autorise l'Armement Total / Partiel sans utiliser un Code Utilisateur : "🔑" + "8"
- Autorise l'Armement Total / Partiel en utilisant un Code Utilisateur — "🔑" + "9"




## ● Armement sans code utilisateur

Le clavier permet le cas échéant un armement PARTIEL ou TOTAL sans exiger de code utilisateur (par exemple pour permettre ces manœuvres à un utilisateur occasionnel à qui l'on ne souhaite pas délivrer de code autorisant le désarmement.). Pour programmer cette fonction, reportez vous au paragraphe précédent.

**Armement total :** Appuyer sur la touche "🔒"

**Armement partiel nuit :** Appuyer sur la touche "🏠"

## ● Témoin lumineux


VOYANT	VERT		ROUGE	
	FIXE	CLIGNOTANT	FIXE	CLIGNOTANT
	Mode Test	Piles faibles (en mode test)	Témoin touche	Piles faibles (en mode normal)
	mode DESARME	ERREUR (code faux, pas de réponse centrale, etc)	mode TOTAL	mode PARTIEL NUIT
			Mémoire d'Alarme	ERREUR SYSTEME (autoprotection, probl. supervision, etc)

### UN PROBLEME ?


*N'hésitez pas à nous appeler sur notre ligne d'assistance téléphonique (tel en fin de notice).  
Nos techniciens se feront un plaisir de vous aider à parfaire votre installation.*

## ● Changement du Code Administrateur:


Le clavier dispose d'un code Administrateur qui autorise exclusivement l'accès au mode test et à la programmation. Ce code est réglé en usine sur « 0000 ». Pour le modifier :

**Etape 1.** Placez vous en mode Test, ensuite appuyez sur les touches " et "6", un long bip sera émis.

**Etape 2.** Entrez "0000" ou le code existant si le code usine a déjà été modifié.

**Etape 3.** Appuyez sur "", le clavier émet un long bip.




**Etape 5.** Entrez votre nouveau code à 4 chiffres et appuyez sur "#", le clavier émet un long bip.

**Etape 6.** Appuyez deux fois sur " " pour sortir du Mode Test.

## ● Fonctionnement

**IMPORTANT : Les manœuvres d'armement Total, Partiel et de Désarmement sont effectuées en utilisant l'un des codes utilisateurs programmés SUR LA CENTRALE.**

**Ces codes ne nécessitent PAS d'être programmés sur le clavier lui-même.**

- Armement Total : composer un Code utilisateur + " "
- Armement Partiel Nuit : composer un Code utilisateur + " "
- Désarmement : composer un Code utilisateur + " "
- Alarme Agression — "1" + "3" en même temps
- Alarme Incendie — "4" + "6" en même temps
- Alarme Médicale — "7" + "9" en même temps

## ● Réinitialisation

Si vous avez oublié le Code Administrateur du clavier ou si un dysfonctionnement s'est produit, vous pouvez réinitialiser les paramètres usine sur le clavier de la façon suivante :

**Etape 1** Ouvrez le clavier, retirez la pile et activez l'interrupteur d'auto protection plusieurs fois.

**Etape 2** Appuyez sur "3" pendant que vous remplacez la pile.

**Etape 3** Continuez à appuyer sur "3" jusqu'à ce 3 bips courts indiquent une réinitialisation réussie

**Etape 4** Relâchez le bouton "3"

## ● Fonction interrogation à distance de la centrale.

Le clavier vous permet de contrôler, par exemple lorsque vous rentrez chez vous, le statut de la centrale, afin de vérifier si elle est armée ou désarmée.

Pour obtenir cette information, appuyer simplement sur la touche ↻ du clavier. Après 1 seconde environ (temps d'échange d'information avec la centrale), la diode d'information ⓘ s'allume de la façon suivante :

- **VERT FIXE** si la centrale est désarmée (vous pouvez entrer).
- **ROUGE FIXE** si la centrale est en armement TOTAL (Désarmer avant d'entrer)
- **ROUGE CLIGNOTANT** si la centrale est en armement PARTIEL NUIT ou PARTIEL JOUR (Désarmer si besoin en fonction des zones actives)

## ● Changer la pile

**Etape 1** Mettez la centrale en mode Test.

**Etape 2** Démontez le clavier, en enlevant d'abord les caches vis puis les vis de fixation.

**Etape 3** Ouvrez le clavier en démontant les 3 vis de fixation situées à l'arrière.

**Etape 4** Enlevez l'ancienne pile et attendez 5 minutes avant de la remplacer par une neuve, avec le côté marqué **+** vers vous.

**Etape 5** Refermez le boîtier de la même façon, remontez le clavier sur son support et replacez les caches.

**Etape 7** Sortez la centrale du mode test.

